



## RÈGLEMENT GÉNÉRAL POUR LE LANCER SPORTIF BASÉ SUR LE RÈGLEMENT



Ce règlement est né de la collaboration entre l'UKAT et Les Lames de l'hermine pour pratiquer le sport du lancer en toute sécurité. Le lancer de couteau et de hache est un sport de tir de précision sur cible.

### 1° → ÉQUIPEMENT

#### **COUTEAUX**

Tous les couteaux doivent avoir une seule pointe.

Les couteaux ne doivent absolument pas être tranchants et respecter les dimensions suivantes :

Longueur : Minimum 23cm, maximum 40cm.

Largeur de la lame : Maximum 6 cm.

Poids : Minimum 170g

#### **HACHES (ou tomahawks)**

Les haches doivent avoir un seul tranchant. Les haches peuvent avoir des pointes ou des pointes de marteau, mais elles ne marquent pas. Les haches peuvent avoir un faux tranchant aminci en haut ou en bas de la lame, mais il ne doit pas être tranchant. Tous les styles de construction (bois, composite, métal, hybride) sont autorisés à condition qu'ils soient jugés sécuritaires.

Les dimensions suivantes doivent être respectées :

Longueur : du bord inférieur du manche au bord supérieur de la tête min 30cm.

Hauteur du tranchant : mesurée en ligne droite d'une pointe à l'autre max 12 cm.

Poids : Minimum 500g

Tous les agrès peuvent être examinés et approuvés par le juge du concours avant le début du concours.



Les poids et mesures des agrès indiqués ci-dessus sont pour les compétitions de précision, de Walk back, de longue distance, de silhouette et duel cup. Pour les compétitions de lancer de vitesse et de coutanque, consulter le règlement correspondant.

## 2° → LES RÈGLES DE SÉCURITÉ

Aucun agrès autre que les couteaux de lancer et les haches n'est autorisé dans l'espace de compétition.

Couteaux et haches de lancer sont des agrès sportifs dont une mauvaise utilisation peut générer des situations dangereuses.

C'est donc avec une rigueur particulière que les règles suivantes doivent être respectées :

- a) Il est absolument interdit, tant à l'entraînement qu'en compétition, l'utilisation de couteaux tranchants.
- b) Tous les instruments doivent toujours faire face aux cibles ou au sol. Pointer dans d'autres directions, même pour le plaisir, est absolument interdit.
- c) Sauf indication contraire, la récupération des couteaux doit être effectuée simultanément par tous les lanceurs. Toute personne qui se prépare à récupérer des agrès doit s'assurer que les autres sur la ligne de lancer aient terminé leur série de lancers, auquel cas ils devront attendre. Les couteaux manquants peuvent être récupérés tant qu'il n'y a pas de retard excessif. Aider à rechercher les couteaux perdus des autres est un devoir de tous les concurrents.
- d) L'utilisation de chaussures fermées est obligatoire, les sandales ou similaires sont absolument interdites.

e) Il est absolument interdit de courir avec des couteaux et des haches à la main.

f) Au moment de l'inscription, chaque concurrent doit signer une déclaration dans laquelle il certifie avoir lu et accepté le présent règlement.

### **3° → COMMANDE ET NETTOYAGE**

a) L'entretien et le nettoyage du terrain de compétition sont confiés au sens civique et aux bonnes manières de chacun. Chaque personne est tenue d'emporter ses propres déchets.

b) Tous les participants sont tenus de traiter avec soin le matériel et les installations présents sur le terrain de compétition.

c) Tous les participants sont tenus de signaler toute panne d'équipement ou violation du présent règlement au gestionnaire.

### **4° → COMPORTEMENT ET VÊTEMENTS**

Chaque concurrent est tenu d'observer un comportement approprié dans le champ de compétition. Tout acte de trouble entraînera l'éloignement de l'intéressé de l'événement. Les dommages causés au matériel de l'organisation ou à celui des autres concurrents, par négligence ou imprudence, devront être indemnisés pour le préjudice.

Tout en restant sur le terrain de compétition, le compétiteur doit respecter les règles suivantes :

a) Gardez un comportement physique et verbal correct.

b) Porter une tenue de sport adaptée à la réalisation de l'activité et au lieu.

c) Avoir le plus grand respect des règles de sécurité et du matériel.

d) Être responsable de tout dommage causé par lui ou ses invités aux installations et équipements.

e) Remettre le matériel de lancer ou autres objets trouvés lors de l'événement au Gérant.

Le marquage des objets personnels avec des écritures, des couleurs, des signes ou des symboles facilitera l'opération de retour au propriétaire légitime.

f) Fumer en respectant les règles de bon sens pour ne pas créer de situations de gêne ou de danger.

g) N'oubliez pas que les couteaux et les haches sont des outils potentiellement très dangereux s'ils sont utilisés dans un état d'altération mentale. Un comportement inadéquat sur les lignes de lancer entraînera une expulsion immédiate de la compétition sans qu'il soit nécessaire de procéder à des rappels à l'ordre. Par conséquent, la consommation d'alcool et de tout type de substance narcotique n'est pas autorisée. Nous vous rappelons également que l'assurance n'indemniserait pas la personne lésée s'il s'avère que la personne qui a causé l'accident a consommé ces substances. Toute personne qui transgresse cette interdiction assumera tous les frais consécutifs en cas d'accident, exonérant l'organisation de toute responsabilité.

Il ne sera possible de consommer de l'alcool à la structure qui nous héberge qu'à la fin de leurs épreuves. L'usage de drogues de toute nature est strictement interdit tant à l'intérieur du terrain de compétition qu'à l'intérieur de la propriété d'accueil.

## 5° → Ciblerie et Zone de lancer

### **LES CIBLES**

Elles doivent être montées en batterie de 3 pour chaque ligne de lancer et respecter les caractéristiques et dimensions suivantes.

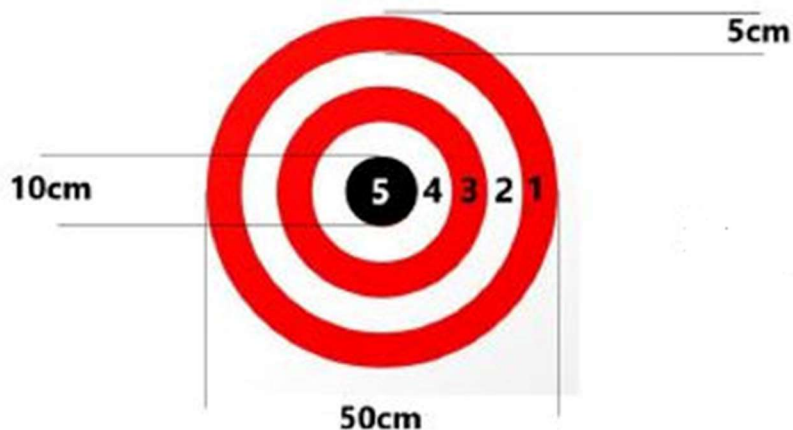
Elles doivent être en bois, et peuvent être en tranches de bûches (Recommandé et préférable), assemblage de cubes de bois obtenus à partir d'une poutre (dite « cible en bois de bout »), mur de planches (déconseillé mais acceptable si d'autres solutions ne sont pas disponibles).

Les cibles doivent être divisées en 5 secteurs concentriques (circulaires ou octogonaux) qui correspondent aux scores relatifs.

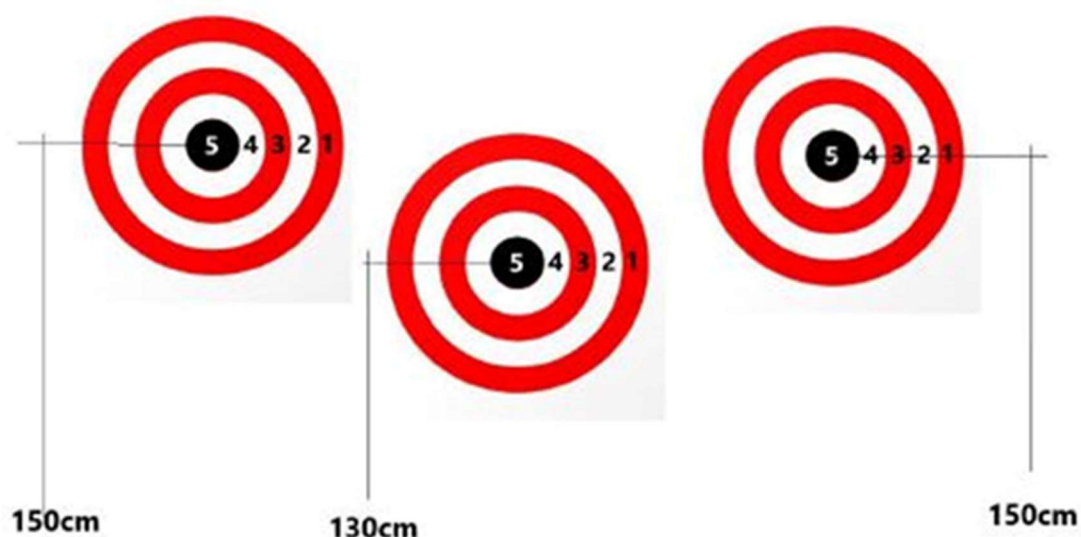
Les cibles d'un diamètre de 50 cm auront les scores suivants en partant du centre vers l'extérieur :

- Centre (bull's eye) 5 points
- Anneau suivant 4 points
- Anneau suivant 3 points
- Anneau suivant 2 points

- Anneau extérieur 1 point



Elles doivent être placées à leurs hauteurs respectives de 150-130-150 cm, en mesurant du sol au centre exact de la cible.



### **ZONE DE LANCER (pour le Walk back et la précision)**

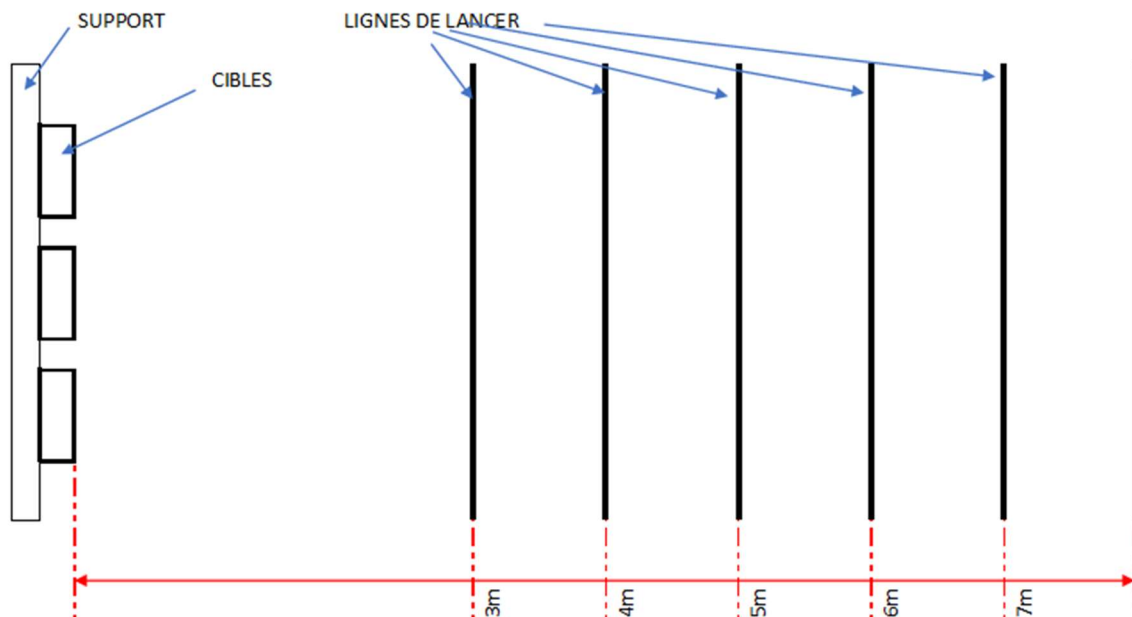
Chaque zone de lancer doit être équipée de 3 cibles placées et fixées de manière sûre, stable et selon les dispositions prévues par la réglementation.

Chaque ligne de lancer doit être munie de lignes de sol claires et visibles, parfaitement parallèles aux cibles et disposées à des distances de 3,4, 5, 6 et 7 mètres. (Voir schémas ci-dessous)

Chaque ligne de lancer doit avoir une largeur suffisante pour permettre au lanceur de se positionner confortablement devant chaque cible (largeur minimale recommandée : 3 mètres).

Les zones de lancer doivent être espacées le plus possible.

### Schémas vu dessus



Les pieds du lanceur ne doivent pas dépasser la distance de lancer avant que l'agrès ne soit planté dans la cible. La distance de lancer est la distance minimale à respecter.

### 6° → Notations des scores

Dans le cas des couteaux pour que les points soient validés il faut que la pointe du couteau soit plantée dans la cible. Si la pointe du couteau ressort de la cible le lancer sera compté comme nul.

Dans le cas des haches, il faut qu'une partie du tranchant soit planté dans la cible pour pouvoir valider le point. Si une autre partie, autre que le tranchant, plante le lancer sera compté comme nul.

Dans le cas où l'agrès coupe la ligne entre 2 scores, le score le plus élevé sera attribué.

Pour que le score soit valide, les agrès doivent rester fixes jusqu'à ce que le score soit lu par l'arbitre. Seule la partie visible en contact avec la surface cible déterminera le point atteint.

Si l'agrès ne plante pas ou plante en dehors de la zone de points, aucun point ne sera attribué.

A la fin des lancers, l'arbitre lira à haute voix les scores obtenus après quoi le lanceur, s'il est d'accord, pourra aller récupérer ses agrès.

En cas de doute ou si le lanceur et l'arbitre ne sont pas d'accord, un arbitre officiel interviendra et sa décision sera finale et irrévocable. Personne ne peut toucher aux appareils tant que les scores n'ont pas été définis.

À la fin de chaque épreuve, l'arbitre effectuera la somme totale des scores et écrira le score total sur la carte de points.

Le lanceur peut vérifier le décompte s'il le désire. Les deux signeront la feuille de pointage qui sera remise au secrétariat de compétition. Une fois la feuille de pointage signée, le lanceur ne pourra plus contester le pointage obtenu.

Avant enregistrement les points seront recomptés par le secrétariat, s'il y a une différence le lanceur sera appelé pour confirmation.